

Dalam perkembangan teknologi sekarang ini, jenis – jenis *game* sudah sangat modern dan beragam dengan tingkat kecanggihan yang berbeda – beda. Pada *game* yang telah dibangun ini adalah *game* “Raising Chickens” berjenis *simulation game*, dimana dalam permainan tersebut menggambarkan kehidupan sebuah peternakan yang terdapat aturan-aturan untuk menyelesaikannya. *Game* yang dibangun ini diharapkan mampu menjadi hiburan bagi user dan diharapkan menjadi media belajar terutama dalam belajar beternak.

*Game* “Raising Chickens” menggunakan metode *game development*, berisi tentang aktivitas beternak di sebuah peternakan ayam, dan memiliki aturan - aturan dasar yang harus di patuhi dalam mengelola peternakan. Tantangan yang diberikan berbeda pada tiap levelnya. dan mendapatkan *reward* jika user dapat menyelesaikan permainan dengan cepat. *Game* ini dibangun menggunakan Adobe Flash dan *ActionScript 2* sebagai *script* pendukung.

*Output* yang dihasilkan pada penelitian ini adalah berupa *game* “*Raising Chickens*” untuk segala usia. Dalam *game* ini terdapat 3 level permainan dengan tingkat kesulitan berbeda pada tiap levelnya, kenaikan level ditentukan oleh waktu.